

The original Word
Rummikub[®]
BRINGS PEOPLE TOGETHER

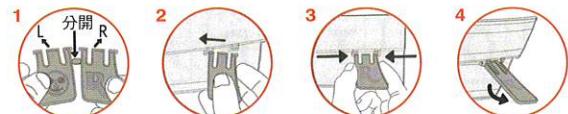
拉密英文字母版

適合2-4名玩家，7歲以上。

遊戲配件：

112張牌：110個英文字母牌+2個百搭牌
4個牌架

牌架組裝圖示



遊戲目標：

共有兩種玩法。A玩法：儘量想辦法組一個最長的英文字彙。B玩法：適合初學英文的玩家；玩法如同一般數字拉密，設法將牌架上的牌出清。

遊戲準備：

將所有牌字母面朝下放在牌桌上洗勻。每人隨機抽一張牌（百搭牌不算），抽到字母最接近A的人為起始玩家。

將牌再次洗勻後。每人從牌桌上拿14張牌放在自己的牌架上。將剩下的牌，當作抽牌堆(每4塊牌疊成一堆，可以節省桌面空間，讓玩家出牌)。

準備一張紙，以登記每一輪中每人的分數。

玩家也可以選用計時規則，每人每回合限時一分鐘，以增加遊戲緊湊及刺激度！

遊戲流程：

- 每一名玩家輪流從自己的牌架上打出字母牌拼湊出正確的英文字彙。但是第一次出牌，必須是一組至少含有6個字母的英文字。這就是“破冰行動”。如果玩家無法打出牌，或故意不出牌，就要抽一張牌，並結束自己的回合。
- 完成破冰行動以後，在接下來的回合，玩家就可以利用自己牌架上的牌，和桌面上已組成字彙的牌，開始操作塊牌的重組。但所組成的英文字彙至少要含有3個字母。
- 在每一輪中，玩家必須至少出一張牌，才可以重組桌面上的牌。沒有出牌，就要拿一張牌。
- 在整個遊戲過程，A玩法玩家的牌架都要至少維持有7張牌。所以，在玩家的回合結束時（包含已經出清牌架的牌），都要從牌堆拿牌補滿牌架有7張牌。但是，B玩法是為了出清牌架的牌，所以在每回合結束時不補牌。
- 如果出牌者未能在一分鐘內完成牌塊重組，就必須將所有牌放回原來的位置。
- 如果有剩下的牌已經不記得原初放的位置，就將其放回牌堆。A玩法玩家在下回合只能拿牌，而不能出牌。但是B玩法玩家要依無法放回的牌數，拿同樣多的牌作為懲罰，而且在下回合也能出牌。

出牌：

玩家每次出牌，必須在桌面上組成正確的英文字彙。

例如，玩家的牌架有如下的字母：



從這些字母，玩家可以組成如下的英文字彙出到桌面上：



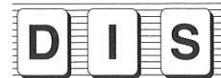
如果玩家認識的英文字彙夠多，那麼可以組成的英文字幾乎是無限多。如果你沒有辦法從自己的牌架打出完整的英文字，在你完成破冰行動後，你也可以將牌架的字母加入桌面上已有的英文字，以形成一新的英文字。

操作牌塊重組：

操作牌塊重組是遊戲最刺激的部分。玩家除了可以將自己牌架的牌，加入桌上的已有英文字，以組成新的英文字彙之外，也可以將桌面上的英文字拆開，並加入自己牌架上的牌重新組成其它英文字彙。

● 例 1:

牌架上的牌



玩家將D, I, S 加到桌上組成右邊的英文字：

牌桌上的牌



● 例 2:

牌架上的牌



玩家將 APE 這字拆開，再加上 L,T,H 形成 PAL 和 THE 兩個字。

牌桌上的牌



● 例 3:

牌架上的牌



玩家分別將 CLAP 和 PEAR 的 C 和 P 拆開，剩下的 LAP 和 EAR 也是正確的英文字。將所拆開的 C 和 P 再和牌架上的 I 和 H 組成CHIP。

牌桌上的牌



如以上例子，桌上的英文字是可以隨意拆開並加入新字母的。只要在玩家回合結束前，桌面上的所有英文字都還是正確的。

百搭牌 (笑臉)



本遊戲中有兩塊百搭牌，可用來代表任何字母。

- 百搭牌可以用在破冰行動中。但在破冰之前不能從桌上拿百搭牌。
- 在牌桌上的百搭牌可以用其所代表的牌來拿取。用來拿取百搭牌的牌可以是來自牌桌上的牌，也可以是自己牌架上的牌。
- 拿取的百搭牌必須要在當輪中使用，不能拿回自己牌架。
- 含有百搭牌的字，如同一般的字，可以再加入字母，或將字拆開，或從原來的英文字移動到其它的英文字。
- 在遊戲結束時，若有玩家保留了百搭磚塊牌在牌架上，結算分數時需要被扣30分。

計分

A玩法在玩家每一輪完成後，就必須要計分。雖然在一輪中，玩家可以組成的新字沒有限制，但是玩家只能以所組成的最長字母的那個字來計分。

計分時是每個字母（含百搭牌）都是1分。

例如，玩家在桌上組成“TOY”，“CAPE”，“HEAVY”和“RECOVER”四個字。其中最長的字“RECOVER”才能計分。“RECOVER”有7個字母，所以該輪玩家得到7分。

B玩法玩家是在遊戲最後，有一位玩家出清牌架的牌，結束遊戲後才計分。沒有出清牌架的玩家，牌架上的牌，每一個負一分。所有玩家的負分總和為出清牌架玩家的正分。

加倍計分

A玩法如果玩家在在玩家的回合出清他牌架的牌，該回合計分加倍計算。

例如上例，玩家得到14分，而不是7分。

注意事項：

- 牌桌上不能出現兩組相同的英文字。
- 所組成的字彙只能是正常的英文字。簡寫字、連字號連接字和一切其它非英語字彙都必須除外。
- 在遊戲中，可以使用字典來檢查拼寫。任何拼錯的字都要從共用堆拿一張牌作為懲罰。

遊戲策略：

因為遊戲的目標是要獲得最多分，因此請記住：

1. A玩法要儘量將牌架上的牌出清，並使用後綴和前綴詞，來產生最長的單詞。
2. B玩法可以刻意保留牌不出，以增加操作牌塊的靈活性，好將牌架上的牌出清。

進階玩法：

A玩法玩家可以決定創建一個主題遊戲。換句話說，將所有單詞都用於特定的主題。這會使遊戲變得更加困難，只適用於進階玩家。

遊戲結束：

A玩法：當共用堆的牌已經被拿完，遊戲結束。

B玩法：當有玩家出清他牌架上的牌，遊戲結束。

贏家：

得到最多分的玩家獲勝！

字母數量：

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
10	2	4	4	10	2	3	3	7	1	2	7	3	6	8	4	1	7	7	8	4	1	2	1	2	1

思考創造天才，哿哿創造思考！

www.gege.com.tw

www.rummikub.com

RUMMIKUB and  are Registered Trademarks of M&M Ventures (2014) Limited.
All other company or product names are the trademarks or registered trademarks of their respective
holders. All rights (whether or not registered) not expressly or impliedly granted are fully reserved
to M&M Ventures (2014) Limited. © 1950, 2018 Copyrights M&M Ventures (2014) Limited.

Rummikub Joker © 1950 M&M Ventures (2014) Limited.

Manufactured by: Lemada Light Industries Ltd., 27 Betzalel st., Arad 8909355, Israel.

“WARNING”! Not suitable for children under 36 months. Contains small parts.

Choking Hazard! Colors and components may differ from that shown.

Picture is for reference only. Made in Israel.



D-2604-1236-0131 020322