

3 一輪結束

輸掉一輪的玩家拿取桌面上翻開的牌作為扣分，如果要拿牌的玩家不只一位，依照以下順序拿牌：翻開的牌、牌庫、遊戲中未使用的牌。將拿到的扣分，放在自己面前。

如果這輪中有玩家對某個答案是否合規提出質疑，玩家們共同討論，並決定這個答案是否過關，若沒過關，作答的玩家也要拿一張牌作為扣分。

若本輪牌背出現一串數字，數位玩家同時喊出相同音節的詞彙時，也在此階段中，由玩家們共同決議他們是否過關。

遊戲結束

當牌庫僅剩的牌不足2張時，遊戲結束。

每位玩家清點自己面前扣分牌的張數，**扣分最少的玩家獲勝**。若有平手的情況，平手玩家共享勝利。



版權所有：© 2021 Gemblo Inc. www.gemblo.com

英文版權所有：© 2022 Megalopole

中文版權所有：© 2022 新天鵝堡企業有限公司 Swan Panasia Co., Ltd.
106021台北市新生南路三段56巷7號1樓 統一編號：13120886
電話：+886-2-2369-2527 客服：+886-2-2930-8983
www.swanpanasia.com info@swanpanasia.com



7

8

詞彙捕手

WORD CAPTURE ENGLISH MASTER

作者：LUFFY | 插畫&排版：ANTHONY MOULINS
中文翻譯：ABUS ISTANDA | 中文排版：彭于庭

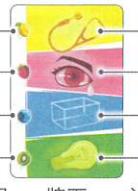
8 歲以上 | 2 - 6 人 | 20 分鐘

遊戲簡介&目標

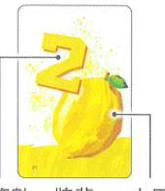
《詞彙捕手》英文達人版是一款考驗英文能力和反應速度的認知遊戲！你必須根據牌上的提示，搶答指定音節數的英文詞彙，還必須與指定的主題相關，最慢作答的人就要扣分囉！遊戲結束時，扣分最少的玩家獲勝！

遊戲配件

72張紙牌
1份說明書



水果 牌面 主題



音節數 牌背 水果

遊戲準備

將使用的牌面朝下洗勻，形成牌庫。根據你們想要進行的遊戲時間長度來準備紙牌：

短：使用約1/3的牌。

中等：使用約1/2的牌。

持久：使用全部紙牌，但隨機移除5張。

未使用的牌放回遊戲盒中。

1

遊戲進行

遊戲將進行數輪，每輪都包含：翻牌、搶答和一輪結束三個階段。

1 翻牌

前一輪失分的玩家負責翻開庫頂的一張牌（第一輪中，由任意一位玩家翻牌），放在牌庫旁，讓大家能看到這張牌的正面，以及牌庫頂那張牌的背面，題目由這兩張牌組成。

牌背的水果指定本輪中，使用牌面上的哪個主題（插畫、幾何圖形或符號）。

牌背的數字指定你搶答時，必須喊出幾個音節的英文詞彙：

一個數字：

若牌背出現一個數字，代表玩家們本回合要喊出該音節數的一個英文詞彙，且與主題相關。

一串數字：

如果牌背的數字是「1、2、3……」，每位玩家喊出的那個詞彙，必須比前一位玩家所喊的詞彙多一個音節，且與主題相關，首先搶答的玩家必須喊出一個音節的詞彙。

只有能清楚聽到的音節才算喔！
範例：
cute = 1個音節
ques/tion = 2個音節
cu/cum/ber = 3個音節
cau/li/flow/er = 4個音節
an/ti/sub/ma/rine = 5個音節

2 搶答

當牌庫頂的牌被翻開，一輪立刻開始，所有玩家同時進行搶答。每位玩家儘快依照本輪指定的主題和音節數，喊出一個正確的詞彙。當只剩下一位玩家尚未作答時，本輪結束。

當本輪的主題是插畫、幾何圖形或符號時，你喊出的詞彙必須與主題相關。

當本輪的主題是字母時，你喊出的必須是以該字母為字首的詞彙，不須與特定主題相關。

若有任何玩家對你所喊的詞彙不認可時，玩家們在「一輪結束」的階段中進行討論。

未即時作答的那位玩家輸掉這一輪。



牌背上的覆盆子指定了這一輪的主題是杯子蛋糕，玩家們必須儘快喊出與杯子蛋糕有關，且包含2個音節的英文詞彙。



小麥動作太慢，來不及作答，所以他輸了這一輪。



牌背上的奇異果指定了這一輪的主題是電池，玩家們除了必須儘快喊出與電池有關的英文詞彙，該詞彙還必須依照自己答題的排序，包含1、2、3、4或5個音節。



小麥沒靈感，他又輸了一輪。

4人遊戲範例

1 PLUS!

小楊

2 A/CID!

小蘇

3 NE/GA/TIVE!

小馬

...

小麥



牌背上的柳橙並未出現在翻開的牌面上，儘快拍打翻開的那張牌。

多名輸家

如果經過一段時間的思索，還是有數名玩家無法答題，經過全體玩家的同意，這一輪結束，未作答的玩家都輸了。

禁語

以下詞彙屬於禁語，不能做為答案：

• 縮寫 (UN、NATO、LOL……)

• 象聲詞 (blam、glug-glug、pow……)

• 專有名詞 (John、David、Lana、Smith、Jones、商標……)

• 其他語言 (只能用英文作答)

• 虛構的詞彙 (自創詞彙)

• 與本輪已提出的詞彙有相同字根的詞彙 (如果已經有人說過 Plane，其他玩家本輪就不能說 airplane)

如果玩家提出的疑議不包含在上述規範中，玩家們共同決定該答案是否過關。有經驗的玩家也可以在遊戲開始前共同決定，這次關於禁語的規範要放寬一點，還是要更嚴格一些。